

PROGRAMME DE FORMATION : FLASH CS4 ANIMATIONS VECTORIELLES

Pré requis

- Utilisation du poste de travail et d'Internet.

Objectifs

- Découverte de l'interface
- Dessin vectoriel
- Animations & interactivité (interpolation de mouvements et de formes)
- Publier votre projet (web, cd-rom)
- Interaction via ActionScript

Programme

1 - Découverte de l'interface

- Panneaux et outils
- Bibliothèque & importation d'éléments (images, sons...)
- Scénario
- Explorateur d'animation
- Le panneau projet
- Symboles
- Utilisation de l'aide

2 - Dessin

- Utilisation des outils de dessin de Flash CS4
- Mise en couleur, transparence et teintes
- Dessin décoratif
- Importation Illustrator / Photoshop
- Les filtres graphiques
- Les modes de fusion
- Manipulation des formes vectorielles et objets de dessin
- Optimisation pour l'animation

3 - Animation

- Animation par interpolation, les trajectoires, l'éditeur de mouvement
- Cinématique inverse
- Animation 3D
- Animations images par images
- Manipuler des animations (copies, déplacements etc.)

4 - Dynamiser l'animation

- Ajout d'interactivité simple
- Gestion du scénario
- Attacher des éléments de la bibliothèque
- Chargements d'images et SWF
- Créations de liens : URL, e-mail...

5 - Publier votre projet (web, cd-rom)

- Export QuickTime
- Exporter pour le web
- Création de CD-ROM multi plateformes
- Optimisation des images, objets, bande passante et temps de chargement
- Détection et gestion de la compatibilité logicielle des plateformes coté client
- Pop-up, fullscreen...

6 – Initiation à l'ActionScript

- Gérer les interactions utilisateurs (clavier, souris)
- Modifier les propriétés des clips, boutons, images du scénario
- Créer des animations aléatoires avec le script