

PROGRAMME DE FORMATION Création de sites internet

CONCEPTS DE BASE

- Rappels des notions liées au Web
- La navigation et l'arborescence
- Répertoires, fichiers
- Notions rapides HTTP/HTML/Navigateurs...

DREAMWEAVER

- Créer, modifier, contrôler et maintenir un site avec DREAMWEAVER
- L'interface de Dreamweaver (Ecran initial, barre d'outil : titre, menus, outils standards, document de la barre d'outil, inspecteur de propriétés)
- Définir un site
- Propriétés des pages
- Structure des pages web (html,header,body,..)
- Eléments de mise en page Web
 - Mise en forme de texte
 - Texte + images (alignement horizontal et vertical)
 - Utiliser les tableaux pour la mise en page
 - Les couches (layers) DIV/PA
- Mettre en œuvre les différents types de liens
- Réaliser un formulaire simple
- **Rendre un site interactif**
 - Les images
 - Les bannières Gif
 - Le Flash
 - Les formulaires
- **Les images**
 - Intégration d'images, propriétés
 - Les images mappées
 - Les rollovers
- **Javascript** (utilisation des comportements) pour
 - Données de formulaire
 - Fenêtres popup
 - Rollover
 - Changements de propriétés
- Code HTML et Dreamweaver
- Publier son site avec son logiciel FTP ou avec Dreamweaver

LES FEUILLES DE STYLE CSS

- Création et utilisation des feuilles de style
- Feuilles de style
- Syntaxe des styles

- Implantation des CSS
- Classes et ID
- Unités CSS
- Couleurs CSS
- Boîtes et bordures
- Positionnement CSS
- Propriétés CSS

INTEGRATION D'UNE CHARTE A PARTIR DE PHOTOSHOP

- Etude de la charte
- Export des images (gif, jpg, png)
- Réintégration sous forme de tableaux ou div
- Création de la navigation et de la feuille de style

FLASH : LES BASES DE L'ANIMATION VECTORIELLE

- Découverte de l'interface
 - Panneaux et outils & importation d'éléments (images, sons...)
 - Scénario, Bibliothèque et Symboles
 - Explorateur d'animation & panneau projet
- Dessin
 - Utilisation des outils de dessin de Flash
 - Importation Illustrator / Photoshop
 - Les filtres graphiques
 - Manipulation des formes vectorielles et objets de dessin
- Animation
 - Animation par interpolation et images par images
 - Ajout d'interactivité simple
 - Gestion du scénario
 - Créations de liens : URL, e-mail...
- Publication du projet (web, cd-rom)
 - Exporter pour le web
 - Détection et gestion de la compatibilité logicielle des plateformes coté client
- Initiation à l'ActionScript
 - Gérer les interactions simples utilisateurs (clique, rollover)

REFERENCEMENT WEB

- Les moteurs de recherche : annuaires et moteurs de recherche
- Présentation des principaux outils de recherche
- Méthodologie de référencement
- Le positionnement / le contrôle
- Le webmarketing
- Le cas google

Méthode pédagogique : Travaux pratiques sur un ordinateur connecté à Internet.
 Exercices et applications sur projets concrets (site, base de création graphique)
Lieu de formation : UP6LOAD / 10 avenue de la croix rouge 84000 AVIGNON
Durée : 10 jours
Nombre d'heures : 70 heures
No d'agrément : 93 84 03053 84