



Aymeric Marion
Création d'applications Web & Multimédia
10, avenue de la croix rouge 84000 AVIGNON
contact@up6load.com / www.up6load.com

PROGRAMME DE FORMATION : ACTION SCRIPT 3 / INITIATION

Pré requis

- Connaissance de l'interface Adobe Flash.

Objectifs

- Culture générale de programmation
- Syntaxe et programmation Actionsript 3
- Objets et classes
- Agir et interagir avec les objets
- Utilisation avancée des composants

1 – Introduction à l'environnement de développement AS3

- Le Typage
- Différentes variables et différence entre variables primitives et composites
- Tableaux
- Conditions
- Boucles
- Opérateurs

2 - Syntaxe et programmation Actionsript 3

- Méthode de programmation
- Rédaction des fonctions
- Utilisation de l'aide (dictionnaire Actionsript)
- Logique de l'intégration de l'Actionsript
- Gestion des évènements
- Gestion des erreurs & débogage

3 - Objets et classes

- Notions d'Orienté Objet
- Vue d'ensemble du framework de Flash CS3
- Les DisplayObject (MovieClip, TextField, Bitmap, etc) et la liste d'affichage
- Manipulation des objets, propriétés et méthodes
- Manipulation des chaînes de caractères
- Interaction avec l'animation (InteractiveObject, Mouse, Keyboard, etc.)
- Utilisation du XML

4 - Agir et interagir avec les Objets

- Agir sur un clip d'animation avec l'Actionsript
- Attacher des objets de la bibliothèque
- Gestion des chargements
- Utilisation de scripts externes
- Communiquer entre plusieurs applications Flash
- Interaction entre Objets (collision, etc.)

5 - Utilisation du XML

- Concept de base (nœuds, attributs, encoding, parsing)
- Syntaxe (doc racine , W3C, CDATA,...)
- Utilités et exemples d'utilisation courante (base de données, flux RSS, communication entre serveurs)
- Manipulation des objets XML et XMLList dans AS3, notion de récursivité
- Syntaxe pour la recherche et filtre de données et nœuds
- Tris selon critères (retravail sur les tableaux)

6 - Utilisation avancée des composants

- Présentation des composants de Flash CS3
- Propriétés des composants
- Intégration des composants
- Interaction entre les composants et les éléments
- Création de formulaires

Méthode pédagogique : L'apprentissage se fera sur la base de l'alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques (ordinateur connecté à internet).

Lieu de formation : sur site

Durée : 5 jours de 7 heures

Nombre d'heures : 35 heures

No d'agrément : 91 34 06035 34